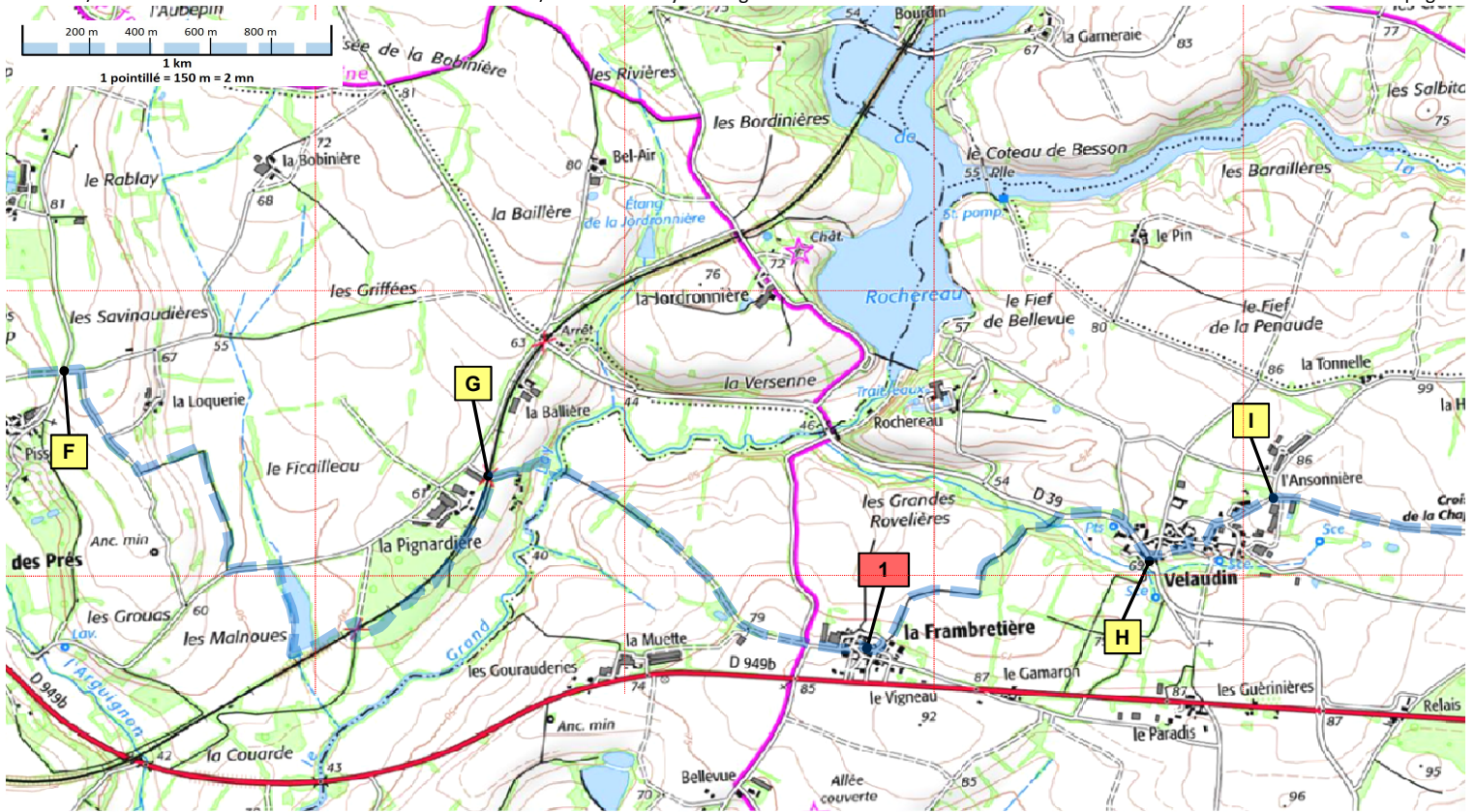
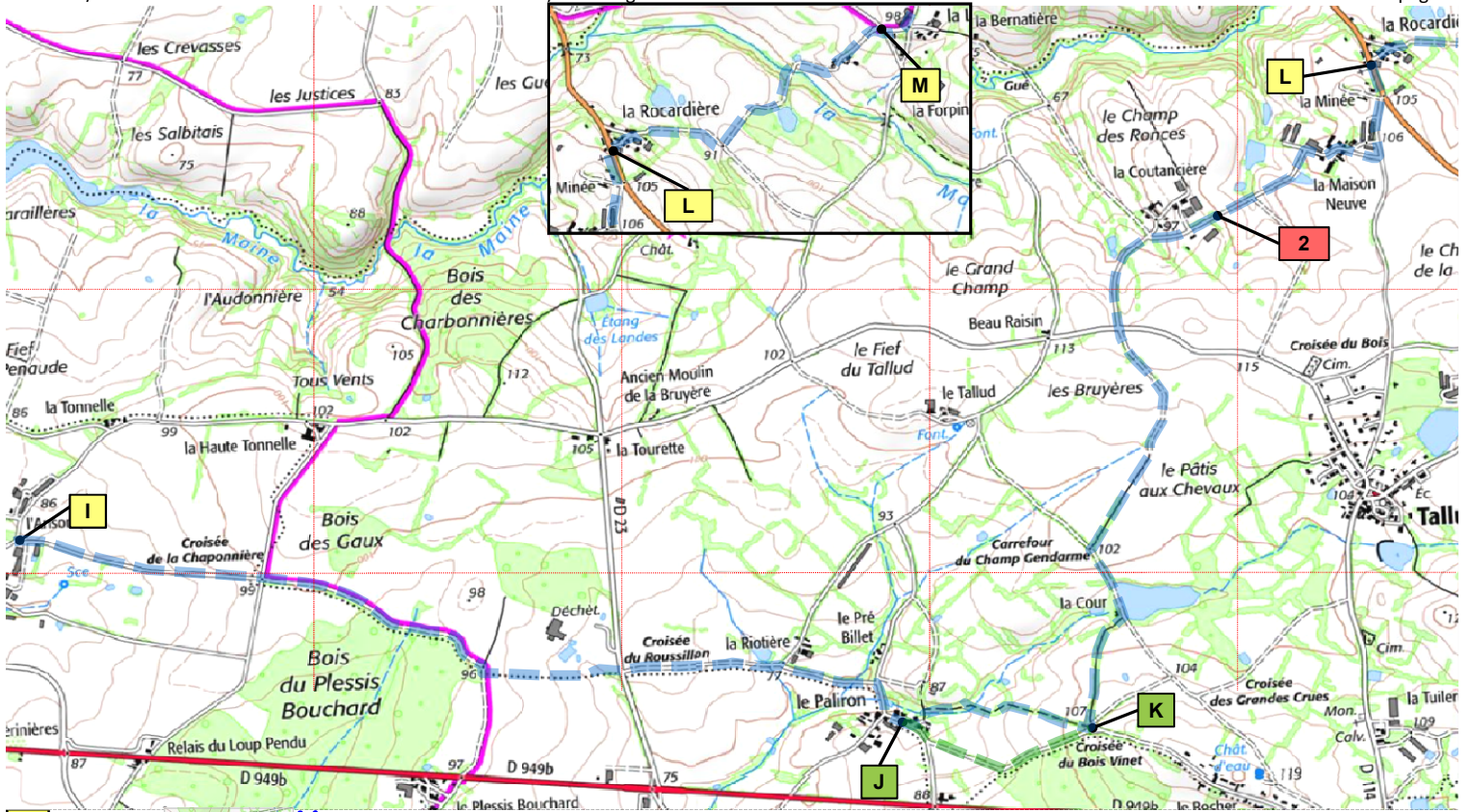


<b>0</b>	0,0	Hall de L'Epine		CONTRÔLE n° 0/jeu 08:30/jeu 08:30 / Contrôle -départ	
<b>A</b>	0,0	Hall de L'Epine	→	en sortant du hall, pars à droite (rue étroite qui bientôt tourne à droite)	140
		Collège St Joseph	↑	continue tout droit dans la rue	110
		fin de la rue Gambetta	↙	oblique à gauche puis, au Lycée Ste Marie, oblique encore à gauche dans la rue du Commerce	170
		fin de la rue du Commerce	↗	prends presque en face un large passage qui mène à l'église	30
		parvis de l'église	←	tourne à gauche pour trouver un escalier que tu descends	40
		en bas de l'escalier	↗	oblique à droite et vise l'angle du bâtiment de La Poste et du bâtiment des Halles	40
		angle des 2 bâtiments	↗	un passage couvert avec escalier mène à une petite place puis une rue. Avance jusqu'à la rue	40
<b>B</b>	0,6	face au n°21	→	trouve une allée-piétons ( ) à gauche de la maison n°21	100
		avant la rivière	→	avant la passerelle, prends le sentier vers la droite	100
		passerelle	→	après la passerelle, tourne à droite, traverse la rue ( ) et continue en face sur un sentier	190
		fin du sentier	←	prends la rue vers la gauche	20
		aussitôt	→	monte à droite la rue de La Plaine	270
<b>C</b>	1,3	après entrée du Collège Couzinet	↗	oblique à droite sur une allée-piétons bitumée	120
		fin de l'allée-piétons	→	prends la rue vers la droite	150
		fin de la rue Arc en Ciel	←	tourne à gauche dans la rue de Charlère. Suis cette rue jusqu'à un passage inférieur	600
<b>D</b>	2,1	après	←	prends la route vers la gauche	
		aussitôt	→	tourne à droite dans un large chemin agricole	
			↑		400
			↑	en face sur une route	210
<b>E</b>	3,7		↑	dans une courbe à droite, quitte la route pour prendre le large chemin en face	310
		cour de ferme	↑		240
		chemins	←	descends dans le chemin vers la gauche. Bientôt on franchit un ruisseau	430
		chemins	→	tourne à droite (malgré le ), toujours dans un large chemin	610
		chemin	→	encore à droite dans un chemin moins large. S'il y a une ficelle, laisse-la en place	680
		( PRIVE en face )	←	monte le chemin vers la gauche	140
			↑		240
<b>F</b>	6,4	route	↑	traverse la route et prends en face la direction de La Loquerie	50

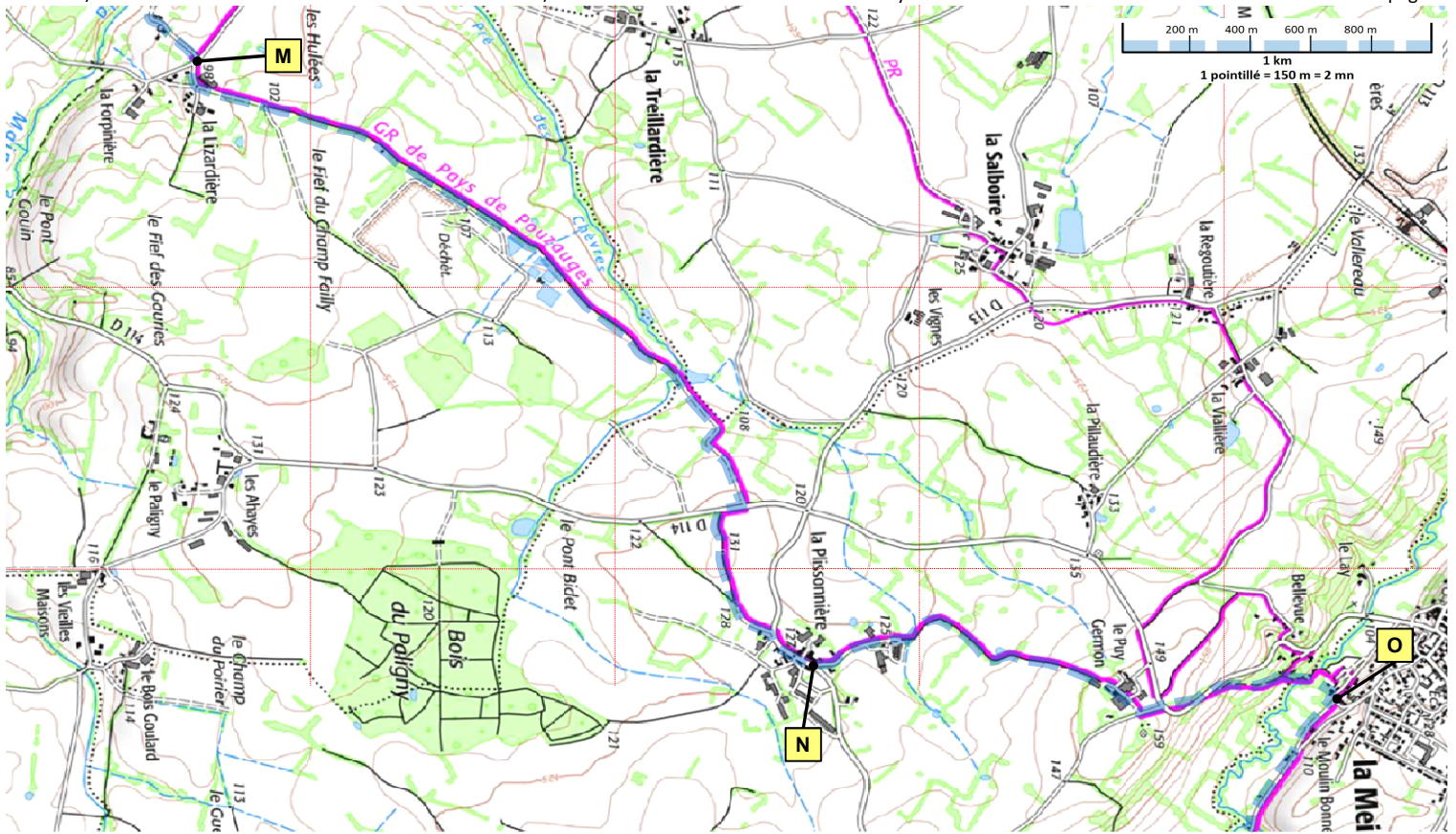


<b>F</b>	6,4	+	route	↑	traverse la route et prends en face la direction de	<b>La Loquerie</b>	50
			aussitôt	→	prends à droite vers	<b>La Loquerie</b>	250
				↑	continue tout droit sur un large chemin		170
			avant un boitier électrique	←	tourne à gauche dans un passage enherbé		210
			route	→	le passage se poursuit vers la droite		460
				←	prend la route vers la gauche		160
			<b>ATTENTION</b> Etang à droite	→	quitte la route pour prendre, à droite, le bord de l'étang	<b>PRIVE</b> passage autorisé uniquement pour BMLD	320
			au bout de l'étang	←	tourne à gauche pour marcher sur la digue		90
			au bout de la digue	↑	continue en face dans une zone herbeuse entre une parcelle cultivée (à ta gauche) et une haie épaisse (à ta droite)		160
			chemin	→	arrivé au chemin, tourne à droite vers un passage à niveau		50
			30 m après le passage à niveau	←	tourne à gauche pour prendre un sentier étroit qui rentre à l'intérieur du bosquet		410
			chemin plus large	↗	prend le large chemin vers la gauche		340
<b>G</b>	9,0		<b>La Pignardière</b> route	→	tourne à droite à l'opposé du passage à niveau		110
			vieux chemin	↖	face à une ruine, prend un vieux chemin à gauche, il descend à une rivière ( <b>Le Lay</b> )		170
			vieille passerelle	→	traverse sur la passerelle. <b>DANGER</b> la passerelle est étroite et la main courante hors d'usage		40
				→	après la passerelle, tourne à gauche pour rejoindre un chemin		40
			large chemin	↑	monte le large chemin en tournant le dos à la rivière		990
			route	↑	prends la route en face vers le village		120
			puis +	→	aux 2 premiers carrefours dans le village, suis la rue principale (à peu près droite)		70
<b>1</b>	10,5		<b>LA FAMBRETIERE</b> maison n°230		<b>CONTRÔLE n° 1/jeu 10:15/jeu 12:35 / dans la</b> de la maison n°230		50
			( à gauche)	↖	descend la petite rue à gauche.		50
				↗	prends le chemin légèrement à droite		820
			route	→	prends la grand-route vers la droite en restant sur le bas-côté droit (pour des raisons de sécurité)		220
			rue	↑	continue le long du mur		80
			rue	↑	continue le long du mur		50
<b>H</b>	11,8		avant maison à volets verts	↖	traverse la grand-route et prends à gauche un passage non bitumé qui monte avant la maison à volets verts		20
				↑	tout droit		120
			carrefour de chemins	←	monte à gauche		20
			rue	→	prends la rue vers la droite et traverse le village par la rue principale		330
<b>I</b>	12,3		avant <b>L'Ansonnière</b>	↗	suis le large chemin légèrement à droite vers un vaste bâtiment agricole		820





<b>I</b>	12,3	avant	L'Ansonnière	Y	↗	suis le large chemin légèrement à droite vers un vaste bâtiment agricole	820
		+	route		↑	continue en face sur un chemin (panneau "Le Tallud ... à vélo")	820
		T			→	suis la courbe vers la droite	30
		+	aussitôt	T	←	prends le passage herbeux à gauche (barre horizontale au départ)	440
		+	route		↑	continue en face sur un chemin (panneau "Le Tallud ... à Vélo")	520
		Y			↗	route légèrement à droite	330
		T			→	à droite vers des bâtiments	110
			Le Paliron	Y	↗	tourne légèrement à gauche vers une ferme	100
<b>J</b>	15,5	après la	GAEC La Cour		↗	prends un passage légèrement à gauche	40
			par temps pluvieux			entre <b>J</b> et <b>K</b> détour autorisé par un grand chemin marqué en vert sur la carte (mais non décrit dans le topo)	
		T			↗	suis le chemin principal vers la gauche et franchis le ruisseau sur la vieille passerelle	30
		T	après la passerelle	T	→	fais 10 m puis prends à droite le chemin souvent humide et même boueux par endroits	570
<b>K</b>	16,1	vaste carrefour de chemins			←	prends le chemin immédiatement à ta gauche	430
			Etang des Landes	T	←	tourne à gauche sur le chemin qui longe l'étang	250
		T	chemins		→	prends le chemin de droite comme	880
		+	routes		↑	continue en face sur la route vers <b>La Coutancière</b>	370
		+	<b>La Coutancière</b>		→	oblique à droite (  Panneau "Le Tallud ... à Vélo")	140
		+	passage	T	↑	tout droit jusqu'au dernier hangar à gauche	80
<b>2</b>	18,3	dernier hangar à gauche			→	<b>CONTRÔLE n° 2/jeu 11:32/jeu 15:34 / dans la boîte à lettres posée sur un tas de bois robinet à l'intérieur du hangar. Reste calme pour ne pas exciter les animaux</b>	
			dernier hangar à gauche		↑	continue en face sur la route qui descend	160
		T	chemin		↑	tout droit sur la route	250
		T	face à un grand hangar		→	suis la route vers la droite. Traverse <b>La Maison Neuve</b> en suivant la route principale qui slalome	240
		▽			←	tourne à gauche vers un panneau <b>▽ à 150 m</b>	230
					↗	prends la grand-route vers la gauche	130
<b>L</b>	19,3	1er carrefour face à croix de bois			→	tourne à droite pour rentrer dans le village de <b>La Rocardière</b> On passe près de la <b>2</b>	70
			chemin	T	↗	tourne à droite sur un chemin qui ensuite descend légèrement à gauche	320
			chemin	T	←	à gauche dans le chemin (poteau carré sans balisage sur le talus, sapinière plus loin)	350
						une passerelle permet de franchir la petite rivière	210
			maisons	La Forpinrière	↑	le chemin devient route	210
<b>M</b>	20,4	+	routes	La Lizardière	↑	prends la route presque en face. On passe devant la <b>4</b>	90



<b>M</b>	20,4		routes	La Lizardière		prends la route presque en face. On passe devant la		4	90
						légèrement à gauche sur un chemin le long d'un grand hangar qui n'est pas un zoo			230
									310
									1020
						le chemin se rétrécit et devient herbeux sur 350 m			920
			route			prend la route vers la droite			80
						tourne à gauche dans un chemin herbeux			510
						tout droit. Bientôt le chemin s'élargit puis devient rue			510
						à droite sur la route qui traverse le village de La Plissonnière			120
<b>N</b>	23,7	60 m après				tourne légèrement à gauche sur une route plus petite (panneau  au sol)			340
						la route devient chemin empierré puis très vite chemin herbeux			800
						on entre dans Puy Germon			160
						tourne à gauche sur la route			90
						traverse la route pour prendre le sentier en face			120
						prends la route à gauche sur 30 m puis descends à droite dans un sentier étroit interdit aux motos			310
						prends à droite un sentier qui descend brutalement. <b>DANGER</b> rochers glissants par temps humide			100
						après la passerelle, reste le long de la haie à droite et vise une palissade en bois à droite de la dernière table de pique-nique			50
						engage toi dans un passage avec haie à ta droite et palissade à ta gauche			20
						avance dans l'impasse			30
			sortie de	imp des EBAIES		à ta gauche, à 80 m, espace de loisirs avec WC et point d'eau			
			sortie de	imp des EBAIES		tourne à droite			30
<b>O</b>	25,8		lampadaire	022023		prends à droite un chemin			230